

محمد ذاکر زاده

ترجمه: در برنامه فوق شرط جرم کلاً بجای statement شرط اسم قرار دارد که در صورت

بدیه حقیقه است.

ترجمه: **شماره**: متن برنامه را همان طوری که در هر خط شماره استاندارد دارد، مانوس

و هر چه افزایش دارد آنچیز را در آن است. به ترتیب برنامه در دست فایبر

```
# define UP 300
# define low 0
# define STEP 20
```

در صورت انجام عملیات در برنامه تغییر کند

main () این شماره constant خواهد بود و در خط برنامه تغییر نمی کند

مثال:

```
int fahr ;
for ( fahr = low ; fahr <= up ; fahr = fahr + step )
{
    ;
}
```

نوعی درون در برنامه ها شماره در دست خواهد بود

$$i = c = s = 0$$

ترجمه: در زبان C نوشتن عباراتی چون

درست می باشد

ترجمه: همانان، استفاده از خاصیت define علامت { ، } ، " " را در برنامه نشان

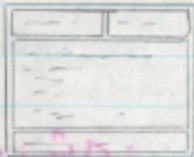
```
# define begin {
# define end }
main ( )
begin ..... end
```

و فاکتور برنامه که با begin و end ، تبدیل می کنیم:

معیار ذکر نژاد

7 صورت: برنامه نویسی به فرمیتد به صورتی شکل زیر با command درخواست چاپ می کند

سطر اول در سطر اول و سطر آخر در سطر 25 تا سطر
تکرار این در سطر اول و تکرار آخر در سطر 50 تا سطر



چاپ می کند

تکرار: برنامه نویسی به فرمیتد به صورتی شکل زیر با command درخواست چاپ می کند

نوعت: oct, Hex, decimal, یک جدول با تیرتالیله چاپ می کند

```
printf("%c %x %o %d", a, n, n, n)
```

مثال: شماره برنامه نویسی به فرمیتد به صورتی شکل زیر با command درخواست چاپ می کند

نمایش متن می کند

```
1) # define EOF -1
2) main
3) {
4) int c;
5) c = getchar();
6) while (c != EOF)
7) { putchar(c);
8)   getchar();
9) }
}
```

سطر 4: معنی اول که بیان برنامه: معنای (ctrl, z) (ctrl, z) معنی اول که بیان

برنامه ها در سطر اول که بیان برنامه: این طریقی معنای (ctrl, z) (ctrl, z) معنی اول که بیان

سید ذاکر زاده

سطر دوم: شروع برنامه؛ main function **سطر سوم - سطر چهارم** معرفی کردن شیءی بنام `getchar`

صفت `getchar` از خانواده `printf` است. **سطر پنجم** دستور است که صفت

صفتی را به حالت آماده بودن در می آورد و اجراء برنامه بلافاصله به این دستور متوقف شد. دستور `getchar` از

از صفت `printf` است. بعد از آنکه `getchar` از آن ما درون خانه حافظه `ch` نتیجه را

این خط چاپ می کند. بنابراین صفت `printf` در این دستورین پایانه می باشد. (دوره: زبان `printf` و `scanf`)

سطر ششم در اینجا `printf` کرده آیا `getchar` است یا نه؟ که باز می آید `ch`.

نشان داده شود بدین صفت اجراء خواهد کرد.

سطر هفتم در این سطر دستور `printf` برای `ch` این دستور محتویات خانه `ch` را نمایش می

دهد. `printf` در اینجا `ch` را نشان می دهد. `printf` در اینجا `ch` را نشان می دهد. `printf` در اینجا `ch` را نشان می دهد.

این با `printf` می شود و `printf` در اینجا `ch` را نشان می دهد. `printf` در اینجا `ch` را نشان می دهد.

نمایش چاپ می شود.

سطر هشتم در اینجا نیز دوباره صفت `printf` به حالت آماده بودن در می آید (توضیحات `printf` نیز در ادامه)

توضیحاتی در باب `printf` و دستور `getchar`: اگر می خواهید `getchar` را

معین ذاکر زاہد

دراہے شروع کرنے کے لیے (getchar + ENTER) کا تعلق حاصل ہے۔
 دوسرے بجائے دوسرے توں لے کر **getch** استعمال کرتے ہیں، کہ کارٹر کے مطابق اس کے لیے
 (بائیں جانب) گرتے ہی شروع کی گئی ہے کہ یہ اس کے پتھر پتھر کے ساتھ ساتھ فراہم ہونے
 کے ساتھ ساتھ ہوتے ہیں۔

* جیسے ہی اس وقت کارٹر کے لیے وہاں سے واپس لے کر (بائیں جانب) گرتے ہی شروع کی گئی ہے

```
# define EOF -1
main()
{
  int c;
  while ((c = getch()) != EOF)
    putchar(c);
}
```

ترجمہ شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔ شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔
 شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔ شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔
 شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔ شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔
 شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔ شروع کرنے کے لیے $c = getch()$ کا اہم داخلہ پر مشتمل ہے۔

stop

میدونم اگر زیاده

* حال اگر بخواهیم با همین برنامه تعداد کارتهای ورودی نیز بشمارد در این برنامه تعداد کارتهای

زده شده را نیز داشته باشیم برنامه را تغییر می دهیم:

```
# define EOF -1
main()
{
    int c, nc;
    nc = 0;
    while ((c = getchar()) != EOF)
    {
        putchar(c);
        ++nc;
    }
    printf("number of Anput chars = %d", nc);
}
```

توجه: در تعداد کارتهای داده شده همین را در نظر بگیرید، هر تعداد باید در خانه حافظه nc بچسبند و nc

int است، یعنی از 32,768 نمی تواند بیشتر باشد، پس اگر عدد بزرگتر از تعداد کارتهای است باید از type

long استفاده کنیم.

```
# define EOF -1
{
    long nc;
    for (nc = 0; getche() != EOF; ++nc);
    printf("number of Anput chars = %d", nc);
}
```

توجه: برنامه نویسی را می توان با استفاده

از دستور FOR بصورت در در نظر گرفت -

* **توجه:** وقت گزیده بدین حقیقت `for` را نمی توانست.

ترجمه: چون دستور `(getche)` خود بخود می خواند و می خواند را چاپ می کند و این دستور `(putchar)`

التماس می نماید بنابراین برای اخصاص دادن یک خانه حافظه `چ` مرصود است. زیرا دستور

`(putchar(c))` بود. مقدار داخل خانه حافظه `چ` را لازم داشت.

سوال: چگونه می توانیم برنامه ای بنویسیم که تعداد خطوط دارد و شماره را به صورت متغیر تعداد خطوط در هر

کریه `ln` نگه می دارد شماره.

```
# define EOF -1
```

```
main ( )
```

```
{
```

```
int nl, c;
```

```
nl = 0
```

```
1 while ((c = getche()) != EOF)
```

```
2     if (c == '\n')
```

```
3         ++nl;
```

```
printf(" # of line = %d", nl);
```

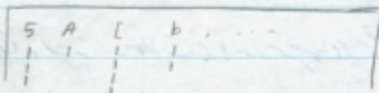
```
}
```

ترجمه: در خطوط (1, 2, 3) وقت گزیده بدین حقیقت `while` دستور `if` می باشد که دستور `(++nl)`

بدین حقیقت می شرط `if` می باشد بنابراین برادارنده رشته های خط `(c)` علامت `و` و را نمی خواهد

کد 105: فرآیند تعداد کاراکتر از ورودی رشته (عددی در خط) و میانه آن (تقریباً) را چاپ است

این برنامه می‌تواند تعداد کاراکترهای عددی و خطی را بصورت عمیق در خطوط (عمود) رسم نماید



نویسندگی بصورت عمود

سوال 1: فرآیند برنامه‌های زبان C نویسنده عددی کاراکتر را از ورودی رشته در خطی چاپ نماید در صورتی که خطی نوشته شده

سوال 2: برنامه‌های نویسنده تعداد کاراکترهای عددی و تعداد خطها و تعداد کاراکترها را چاپ نماید

```

# define yes 1
# define no 0
# define EOF -1

main() /* count #of line, words, other */
{
  int c, nl, nw, nc, inword;
  inword = no;
  nl = nw = nc = 0;
  while ((c = getchar()) != EOF)
  {
    ++nc;
    if (c == '\n') ++nl;
    if (c == ' ' || c == '\n' || c == '\t') inword = no;
    else if (inword == no) { inword = yes; ++nw; }
  }
  printf("%d %d %d\n", nl, nw, nc);
}

```

سید ذاکر زاده

شعریه شیعی منطقی است / در صورت برابری و در حالات مختلف \neg میدهد / برای شروع

اگر شعریه \neg در مدار خاص کجاست $(True, false)$ / در ادامه برابری (در شروعی مختلف)

برابری نسبت به حالات برابری و برعکس می آید / اما متغیرهای شعریه \neg عوض خواهد شد پس با بستن

متغیر شعریه \neg برابری را در برابری تصمیم لازم داریم / بعضی اوقات شعریه \neg هیچ خنثی حالت غیر منطقی گفته می شود

حالت

تمرین ۹ / اگر در تمام ساختارهای ارائه نمایند / در ضمن نماید برای خانه های \neg / اگر در تمام ساختارها

یا غیر / این الگوریتم در صورت ساده بودن جواب به دردی بر این صورت جواب غیر خواهد داد

دستور if

در حالت برای کمتر \neg در \neg و محدود دارد

حالت (A) ; دستور 1

; دستور 2

در حالت A اگر شرط برقرار باشد دستور 1 اجرا می شود

در این حالت دستور 2 اجرا می شود

اگر شرط برقرار نباشد دستور 1 اجرا نمی شود و به عبارتی دستور 2 انجام می شود

سیدزکریا

حالت دوم : درانی اگر شرط (True) باشد
 اگر شرط 1 برکتور 3 انجام شود ، اگر شرط 2 برکتور 2 برکتور 3 انجام خواهد شد
 اگر شرط 1 برکتور 1 برکتور 2 برکتور 3 انجام خواهد شد

سوال : توضیح مختصر کنیم درگاه های ورودی و خروجی های لینک ، آفام و این خدایات

```

1) main ( )
2) {
3) int c, nw, no, i;
4) int digit [10];
5) nw = no = 0;
6) for ( i = 0 ; i < 10 ; ++i ) digit [i] = 0 ;
7) while ( ( c = getchar ( ) ) != EOF )
8)   if ( c >= '0' && c <= '9' ) ++digit [c - '0']
9)   else
10)    if ( c == 'b' || c == '\n' || c == '\t' ) ++nw )
11)    else
12)      ++no ;
13) printf ( "digit = %d" , digit [i] );
14) for ( i = 0 ; i < 10 ; ++i ) printf ( "%d", digit [i] );
15) printf ( "%d %d", nw, no );
}

```

توضیح مسأله : مسأله سوم : در این مسأله باید 10 خانه ای از digit خوانده شود تا بقیه در این اعداد
 int و صبح را دارد.

معرفه اکر زاوه

سطر نهم، فن دستور طبق خانه حای آرایه را (از آرایه digit[EOT] (digit[EOT]) **حذف** می کند.

تفاوت **digit[EOT]** حذف شود. **سطر نهم**، آغاز حقیقه و به شرط آنکه کدهای داده که بیانی

نیابد. **سطر نهم**، در اینجا گفته می شود که در داخل خانه **C** طرای کدهای بیانی کدهای اعداد

0 تا 9 است، که در صورت صحبت بر روی جواب (برتر بر روی شرط) خانه آرایه **digit[EOT]**

یک داده افزایی می یابد. اما در داخل کدهای آرایه **digit[EOT]** به بیانی ترتیب عمل می شود.

که داده شود. و این مورد که عدد صحیح از آن کسری شده تعداد باقی مانده در حقیقت همان مقدار عددی است.

با داده برده ایم. **سطر نهم**، در شرط بالا برتر نبود آنگاه دستور بعد از **else** را انجام داده.

سطر دهم، در اینجا که داده در خانه **C** باشد طرای کدهای سفید می شود در صورت برابر بودن

کدهای **new** اضافه می شود. **سطر دهم**، در شرط بالا برتر نبود، آنال صورت می شود.

در آن خانه **C**، نه طرای است و نه در آن طرای است. بنابراین خود آرایه کدهای کدهای بیانی می شود.

no اضافه می کند. **سطر دهم**، در اینجا تفاوتی در خانه حای آرایه **digit**

را **جاب** کنیم. **سطر دهم**، جاب می کند **no**، **no**

تفاوتی در خانه حای آرایه **digit**